

الفضل الثاني : (نظرية الزمر)

الزمرة : وهي من أهم عناصر البن الجدية .

الكبر : هي مجموعة غير خالية صرف على عناصرها تشكيل دافلي واحد أكثر .

$$G \times G \xrightarrow{\text{تطبيق}} G \quad a, b \in G$$

كل تطبيق على الشكل السابق يسمى قانونه تشكيل دافلي .

تعريف الزمرة :

هي مجموعة غير خالية $G \neq \emptyset$ صرف على عناصرها تشكيل دافلي (٠).

تحقق الخواص التالية :

١ (٠) . جمعية

$$a + (b + c) = (a + b) + c$$

٢ وجود محايد بالنسبة لـ (٠)

$$e \cdot x = x \cdot e = x \quad \forall x \in G$$

الصفر بالنسبة للجمع محايد

الواحد بالنسبة للضرب محايد

٣ عما يأتى $x \in G$ يوجد نظير $x^{-1} \in G$

$$x \cdot x^{-1} = x^{-1} \cdot x = e$$

$$\in \text{زمرة تبديلية} \left\{ \begin{array}{l} (\mathbb{Z}, +) \\ (\mathbb{Q}, +) \\ (\mathbb{R}, +) \\ (\mathbb{C}, +) \end{array} \right\}$$

(\mathbb{Z}, \cdot) ليست زمرة ؟

بسبب غياب النظير ضمن Simple Group

(\mathbb{C}^*, \cdot), (\mathbb{R}^*, \cdot), (\mathbb{Q}^*, \cdot) زمرة

$$\left(\left[\begin{array}{cc} a & b \\ c & d \end{array} \right] \mid a, b, c, d \in \mathbb{Z} \right), +$$

زمرة بالنسبة لعملية الجمع

المصفوفات

$(\left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} ; ad-bc \neq 0, a, b, c, d \in \mathbb{R} \right\}, \cdot)$
 زمرة بالنسبة لعملية ضرب المصفوفات.

$(\left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} ; ad-bc=1, a, b, c, d \in \mathbb{Z} \right\}, \cdot)$
 زمرة بالنسبة لعملية ضرب المصفوفات.

زمرة $(\mathbb{Z}_n, +)$

$(a+b) \bmod n$

$a \bmod n + b \bmod n$

العنصر المحايد في أي زمرة هو 0.

عكس أي عنصر هو نفسه.

قانون التجميع في الزمر محقق دوماً.

$\forall a, b, c \in G, ab=ac \Rightarrow b=c$

عكس عكس العنصر هو العنصر نفسه.

$(a^{-1})^{-1} = a$

$\forall a_1, a_2, a_3, \dots, a_n \in G$

$(a_1 \cdot a_2 \cdot \dots \cdot a_n)^{-1} = a_1^{-1} \cdot a_2^{-1} \cdot \dots \cdot a_n^{-1}$

زمرة (G, \cdot)

$\emptyset \neq H \subseteq G$

H زمرة جزئية من G

Π دافئة (.)

$a, b \in H \Leftrightarrow a^{-1}b \in H$ أي Π كان

$c^{-1} \in H \Leftrightarrow c \in H$ أي Π كان

$ab^{-1} \in H \Leftrightarrow a, b \in H$ أي Π كان

انتهت الحجة التالية...